INSTITUTO DE DISEÑO AGÉNTICO

GUÍA GRATUITA
EDICIÓN 01 · 2026

00 EL OFICIO QUE VIENE

El sistema agéntico.

Del diseñador que dibuja pantallas al que dirige el sistema —y a los agentes que lo construyen. Una guía de oficio, no de herramientas.

INSTITUTOAGENTICO.COM
MADRID · ES

10 PÁGINAS · 12 MIN
MÉTODO, PLANTILLA Y DATOS

01 ANTES DE EMPEZAR

No es que la IA dibuje tus pantallas. Es que ahora diseñas el sistema que se las deja dibujar.

Durante quince años el oficio del diseñador de producto fue producir: pantallas, componentes, variantes. Ese trabajo se está automatizando. Lo que no se automatiza —y cada vez vale más— es *decidir*: escribir las reglas, los principios y los límites que un agente puede leer, aplicar y respetar sin ti delante.

Esta guía resume, en doce minutos, el método que enseñamos en el Programa Anual del Instituto: cómo se construye un **design system agéntico** —uno que una máquina puede consumir— y cómo cambia tu papel cuando lo haces. No vas a encontrar trucos de herramienta. Vas a encontrar las ocho capacidades que separan un sistema que la IA entiende de uno que solo entienden los humanos.

Para quién es

Diseñadores de producto y de sistemas con oficio, design system architects y leads que ya saben de tokens y componentes y quieren dar el salto a dirigir el sistema, no producir pantallas.

Qué te llevas

El mapa de las 8 capacidades, una auditoría de AI-readiness de 12 puntos que puedes pasar hoy a tu sistema, un glosario operativo y los datos que explican por qué esto ya no es opcional.

02 EL DATO

No es una moda. Es un cambio de infraestructura, y ya está fechado.

33%

del software empresarial incluirá IA agéntica en 2028 —desde menos del 1% en 2024.

GARTNER, 2025

15%

de las decisiones de trabajo diarias se tomarán de forma autónoma con agentes en 2028 (0% en 2024).

GARTNER, 2025

63%

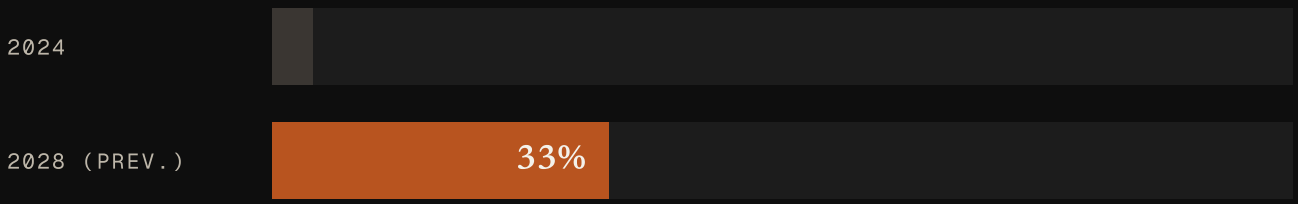
de las grandes multinacionales ya usan al menos una herramienta de IA aplicada a UI/UX.

BCG, 2025

14→4

días: lo que la UI generativa recorta un ciclo de prototipado, manteniendo las reglas de marca.

INFORME SECTORIAL, 2025



El reverso del dato: Gartner prevé que **más del 40% de los proyectos de IA agéntica se cancelarán antes de 2028**, por costes, falta de valor claro y controles de riesgo inmaduros. Traducción: la oportunidad es enorme, pero no es para quien improvisa. Es para quien diseña el sistema con método. De eso va esto.

03 EL CAMBIO DE OFICIO

«Dejas de dibujar piezas. Tu visión la levantan los agentes. De artesano a arquitecto: tus decisiones son los planos, y la obra se levanta a partir de ellos.»

EL MÉTODO DEL I.D.A.

Antes — el artesano

- Producías cada pantalla y cada variante a mano.
- El conocimiento del sistema vivía en tu cabeza y en hilos de Slack.
- La calidad dependía de que estuvieras tú delante.
- Tu valor escalaba con tus horas.

Ahora — el arquitecto

- Escribes principios y reglas que un agente aplica.
- El sistema es consultable: el agente lo lee sin preguntarte.
- La calidad se valida en cada generación, automáticamente.
- Tu valor escala con la claridad de tus decisiones.

Lo que ya sabes de design systems **no caduca: es el cimiento**. Tokens, componentes, governance, accesibilidad… siguen siendo la base. Lo que cambia es la *audiencia* de tu trabajo: antes documentabas para humanos; ahora, además, para una máquina que toma decisiones. Las ocho capacidades que vienen son ese puente.

04 LAS OCHO CAPACIDADES · I

1 Anatomía: traza la superficie agéntica

SEMANA 01

«Decide qué decide el sistema y qué decide el agente —antes de que lo decida el azar.»

Casi nadie ha dibujado la frontera entre lo que el sistema fija (no negociable) y lo que el agente puede resolver (con criterio). Sin ese mapa, el agente improvisa donde no debe y se bloquea donde podría ayudar.

HAZLO HOY → Dibuja tu mapa de superficie agéntica: tres columnas — «lo decide el sistema», «lo decide el agente con reglas», «lo decide un humano». Coloca tus 20 decisiones de diseño más frecuentes.

2 Principios antes que componentes

SEMANA 02

«Un principio que un agente no puede evaluar es decoración.»

«Usa el color con intención» no es una regla: es un deseo. Un agente necesita el principio escrito como criterio evaluable —con su condición, su excepción y su prueba.

HAZLO HOY → Coge un principio de tu sistema y reescríbelo dos veces: como prosa para humanos y como regla que un agente pueda evaluar (entrada, condición, resultado esperado).

3 Documentación legible por agentes

SEMANA 03

«Si el agente no puede consultar tu sistema, tu sistema no existe para él.»

Un PDF de guidelines es invisible para una máquina. La documentación agéntica se sirve por un servidor MCP (Claude Code, Cursor, Figma) y un `llms.txt` que cualquier agente externo consume.

HAZLO HOY → Publica un `llms.txt` en la raíz de tu web del sistema con el índice de lo que un agente puede consultar. Es media hora y cambia tu visibilidad para las máquinas.

4 Tokens que entienden contexto

SEMANA 04

«El agente elige el token por su nombre y su metadata, no por intuición.»

El estándar W3C DTCG, más capas semántica/primitiva/componente y metadata en `$extensions`, le dan al modelo lo que necesita para elegir el token correcto sin adivinar —y sin meter un rojo de error en un botón de guardar.

HAZLO HOY → Audita 10 de tus tokens: ¿su nombre y su semántica bastan para que un modelo elija bien sin contexto extra? Reescribe los que no.

05 LAS OCHO CAPACIDADES · II

5 De criterios a reglas validables

SEMANA 05

«Una regla que no bloquea el merge es solo una sugerencia.»

El criterio de diseño se vuelve código: reglas ESLint/Stylelint (el vehículo real de la industria, no un motor de políticas aparte) que validan tokens y componentes en CI antes del merge. Las excepciones se documentan como código, no como hilos de Slack que nadie encuentra.

HAZLO HOY → Elige tu regla de diseño más incumplida y escríbela como un gate de CI que bloquee el PR. Una sola, ejecutable, vale más que diez en un documento.

6 Accesibilidad sobre UI generada

SEMANA 06

«La accesibilidad no se audita después; se valida en cada generación.»

La *European Accessibility Act* es exigible desde el 28 de junio de 2025. Si un agente genera tu UI, necesitas patrones accesibles documentados para su consumo y regresión de accesibilidad en CI: que lo generado no rompa lo que ya cumplía WCAG 2.2.

HAZLO HOY → Añade una comprobación de contraste y foco a tu pipeline para una pantalla generada. Mide la deriva, no la confíes.

7 Evaluación del output agéntico

SEMANA 07

«De producir pantallas a juzgar las que produce el agente.»

Un *golden set* —corpus curado de producciones correctas— y unas rúbricas de aceptación convierten tu criterio en algo medible. Regresión visual con snapshots y umbrales para cazar la deriva antes de que llegue a producción.

HAZLO HOY → Reúne 10 ejemplos de UI «correcta» de tu producto. Ese es el embrión de tu golden set: contra él se mide lo que genere la máquina.

8 Integración: el Agentic DS Kit

SEMANA 08

«El sistema se empaqueta, se versiona y se libera como un producto.»

Todo lo anterior se ensambla en un kit propio: paquete publicado, versionado semántico, changelog y migración entre versiones. Deja de ser «la librería del equipo» para ser una pieza de infraestructura con su ciclo de vida.

HAZLO HOY → Escribe el `README` que tendría tu kit: qué expone, cómo se consume desde un agente y cómo se versiona. Escribirlo te enseña qué te falta.

06 AUDITORÍA AI-READINESS

¿Tu design system está listo para un agente? Pásale estas 12 preguntas.

Marca solo las que puedas responder con un «sí» honesto y demostrable. Cada «no» es una pieza de trabajo —y la portada de una semana del Programa.

- ☐ **01.** ¿Existe un mapa de qué decide el sistema y qué decide el agente?
- ☐ **02.** ¿Tus principios están escritos como reglas evaluables, no como prosa?
- ☐ **03.** ¿Un agente puede consultar tu sistema vía MCP o un `llms.txt`?
- ☐ **04.** ¿Tus tokens siguen el estándar W3C DTCG con capas semánticas?
- ☐ **05.** ¿La metadata de tus tokens basta para que un modelo elija sin adivinar?
- ☐ **06.** ¿Hay reglas que bloquean el merge cuando se incumple el sistema?
- ☐ **07.** ¿Las excepciones se documentan como código y no en mensajes sueltos?
- ☐ **08.** ¿Validas accesibilidad (WCAG 2.2) sobre la UI *generada*, no solo la hecha a mano?
- ☐ **09.** ¿Cumples lo que exige ya la European Accessibility Act?
- ☐ **10.** ¿Tienes un golden set contra el que medir lo que genera el agente?
- ☐ **11.** ¿Existe una rúbrica de aceptación que aplique cualquiera, sin ti?
- ☐ **12.** ¿Tu sistema se publica versionado, con changelog y migración?

Lectura rápida. 0–4 sí: tu sistema es excelente para humanos y opaco para máquinas. · 5–8: tienes los cimientos; falta hacerlo consultable y validable. · 9–12: estás en la frontera —ven a comparar notas.

07 GLOSARIO OPERATIVO

Diez términos que vas a necesitar para hablar con propiedad —y con agentes.

Design system agéntico NÚCLEO
Sistema de diseño construido para que una máquina pueda consultarlo, aplicarlo y respetarlo —no solo para que lo lea un humano.

Superficie agéntica W01
La frontera explícita entre lo que decide el sistema, lo que decide el agente con reglas y lo que decide un humano.

MCP W03
Model Context Protocol. El estándar por el que un agente (Claude Code, Cursor, Figma) consulta tu sistema en tiempo real.

llms.txt W03
Índice estático en la raíz de un sitio que cualquier agente externo consume para saber qué puede consultar.

W3C DTCG W04
Formato estándar de design tokens (Design Tokens Community Group). El idioma común entre herramientas y agentes.

$extensions W04
Campo del token donde vive la metadata legible por agentes: intención, restricciones, contexto de uso.

Reglas de linter / policy-as-code W05
Reglas ESLint/Stylelint que validan tokens y componentes en CI: convierten un criterio de diseño en un gate que bloquea el merge.

Golden set W07
Corpus curado de producciones correctas contra el que se mide, objetivamente, lo que genera el agente.

UI generativa TEND.
Interfaces que un modelo compone dinámicamente según intención y contexto, guiado por las reglas del sistema.

EAA W06
European Accessibility Act. Exigible desde el 28/06/2025; afecta ya a lo que tu design system debe garantizar.

08 EL PROGRAMA ANUAL

Ocho semanas para construir el tuyo, con tu sistema real. Más doce ventanas que sostienen el año.

Las ocho capacidades de esta guía son, una a una, las ocho semanas del bootcamp. No sales con apuntes: sales con tu **Agentic DS Kit** construido sobre tu propio design system, evaluado ante un panel.

01 **Anatomía de un design system agéntico** Joan Arbó	02 **Principios antes que componentes** Joan Arbó
03 **Documentación legible por agentes** Cristian Morales	04 **Tokens que entienden contexto** Joan Arbó
05 **De criterios a reglas validables** Cristian Morales	06 **Accesibilidad WCAG 2.2 sobre UI generada** Marta Yécora
07 **Evaluación del output agéntico** Alex Chies	08 **Release del Kit y dirección de agentes** Ana Dee

Y después del bootcamp, **12 ventanas mensuales** de dos horas —de SEO técnico agéntico a contratos y pricing corporate— que mantienen el filo durante todo el año. Acceso de por vida al temario: cada promoción recibe las versiones nuevas sin coste.

La plaza no se compra: se solicita. Y se reserva.

Si esta guía te ha encajado, el Programa Anual es el sitio donde lo construyes de verdad —con tu sistema, con criterio, y con un claustro que ya está en esta frontera.

RESERVA DE PLAZA

Asegura tu sitio en la Promoción 01 con la prereserva de 49 € —reembolsable y descontable del precio del Programa.

INSTITUTOAGENTICO.COM/SOLICITUD

Joan Arbó
Director y Fundador · Instituto de Diseño Agéntico

FUENTES · Gartner (2025), predicciones de IA agéntica · Boston Consulting Group (2025) · McKinsey (2025) · W3C Design Tokens Community Group · Directiva (UE) European Accessibility Act, exigible 28/06/2025. Guía editorial del I.D.A., edición 01 · 2026.